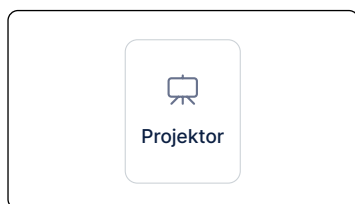


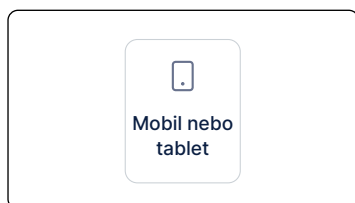
Popis ovládacích prvků prezentací Skoala

Prezentace jsou nedílnou součástí většiny Skoala metodik. Pomáhají zatraktivnit výuku a pomocí interakce na mobilních zařízeních vtáhnout žáky do tématu.

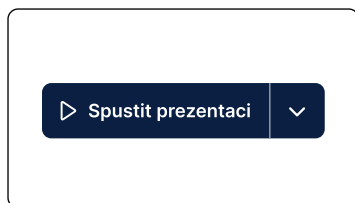
Prezentace jsou určeny pro promítání projektorem či na interaktivní televizi.



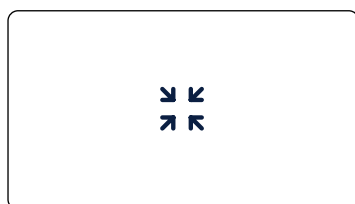
K takto označeným prezentacím je třeba použít projektor, televizi či interaktivní tabuli.



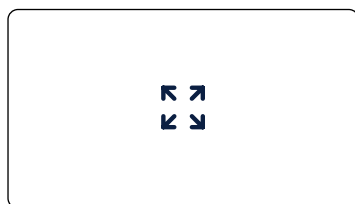
Interaktivní prezentace, při které žáci použijí mobily nebo tablety, jim umožňují se připojit přes QR kód nebo odkaz a účastnit se hlasování nebo vyplňovat kvízy a ankety. Takto jsou označené i metodiky, které v sobě mají obsažené vzdělávací hry.



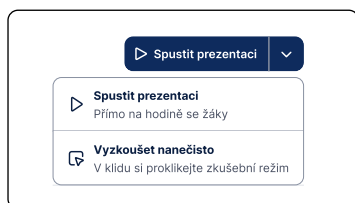
Tímto tlačítkem na stránce metodiky spustíte prezentaci. Otevře se v novém okně, které pak promítáte žákům. Toto okno se automaticky přepne do režimu plné obrazovky.



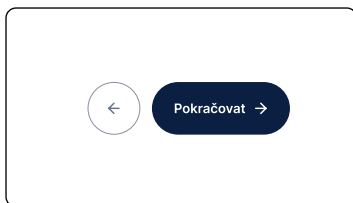
Pro ukončení režimu celé obrazovky klikněte na tuto ikonu v levé dolní části obrazovky nebo stiskněte klávesu „esc“ na klávesnici počítače.



Pokud chcete režim celé obrazovky znovu zapnout, použijte tuto ikonu.



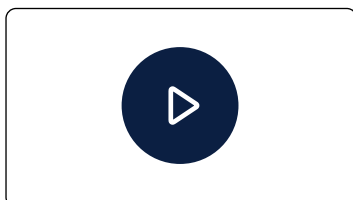
Rozkliknutím šipky si můžete vybrat, jestli chcete prezentaci spustit přímo v hodině, anebo si ji předem vyzkoušet. Pokud se předpokládá interaktivita žáků na mobilních zařízeních, ve zkušebním režimu se v prezentaci zobrazí jejich nasimulované odpovědi.



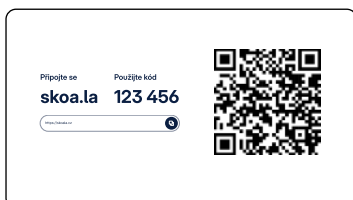
V prezentaci se posouváte šipkou v pravém dolním rohu. Lze se vrátit i na předchozí snímek. Posouvat se můžete i šipkami na klávesnici.



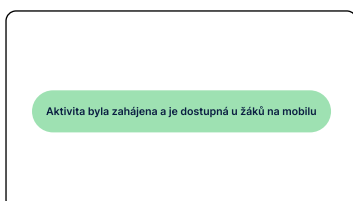
Text napoví, kdy se v prezentaci dostanete do další aktivity metodiky.



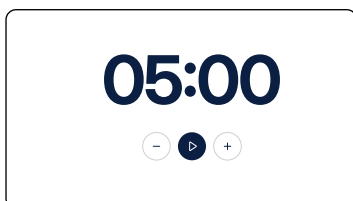
Pokud je v prezentaci vloženo video, začne se přehrávat, jakmile na ně kliknete myší.



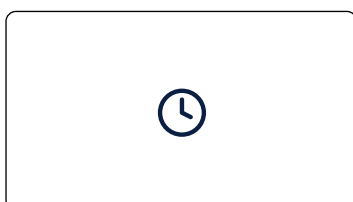
V prezentacích s využitím mobilu použijí žáci pro přihlášení do aktivity QR kód. Alternativně lze použít adresu skoa.la a zadat příslušný kód. Adresu odkazu si můžete rovněž zkopírovat do schránky.



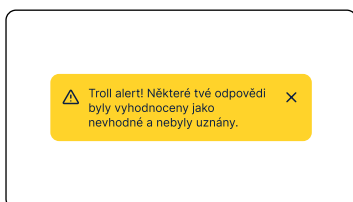
V rámci prezentace stačí, když se žáci přihlásí pouze jednou. Tato zpráva indikuje, že další část prezentace se odehrává na mobilních zařízeních žáků.



Součástí některých aktivit je i přímo vložená časomíra. Dobu lze přizpůsobit tlačítky.



Samostatnou časomíru lze vyvolat kdykoliv v průběhu výuky pomocí tlačítka v levém dolním rohu.



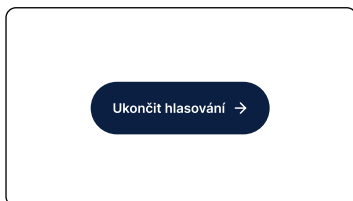
U aktivit, kde žáci vkládají textové vstupy, je přítomný filtr, který neumožní vložení vulgárních slov. Na žákově zařízení se zobrazí zpráva, že odpověď nebyla uznána.



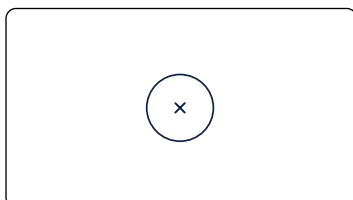
Na konci dané aktivity se žákům zobrazí zpráva, která je odkáže zpátky na sledování prezentace.



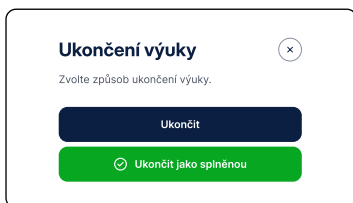
Počet odevzdaných odpovědí je zobrazený v prezentaci.



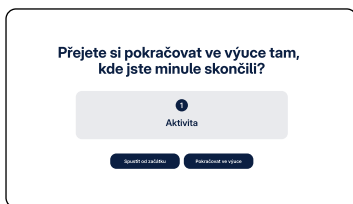
Až budou všichni žáci hotoví, stiskněte toto tlačítko pro ukončení hlasování a zobrazení výsledků v prezentaci. Jakmile to uděláte, žáci už nebudou moci zadávat odpovědi a prezentace na jejich zařízeních se přesune do další aktivity. Zobrazí se jim zpráva s upozorněním, že mají věnovat pozornost prezentaci.



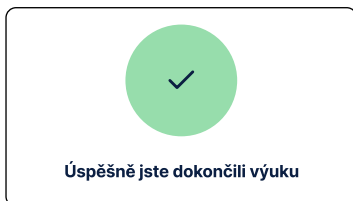
Výuku a prezentaci je možné kdykoliv ukončit tímto tlačítkem v pravém horním rohu.



Máte-li metodiku ve studijním plánu, nabídnou se vám tyto možnosti. Pokud ji chcete pouze dočasně ukončit a vrátit se k ní později, vyberte první možnost. Máte-li ji uloženu ve studijním plánu, nabídne se vám možnost ji rovnou ukončit a označit jako splněnou.



Do prezentace se můžete vrátit jejím opětovným spuštěním a pokračovat tam, kde jste skončili.



Konec prezentace je indikovaný touto zprávou. Po skončení můžete zavřít okno prohlížeče. Pokud máte metodiku jako součást studijního plánu, automaticky se označí jako splněná.